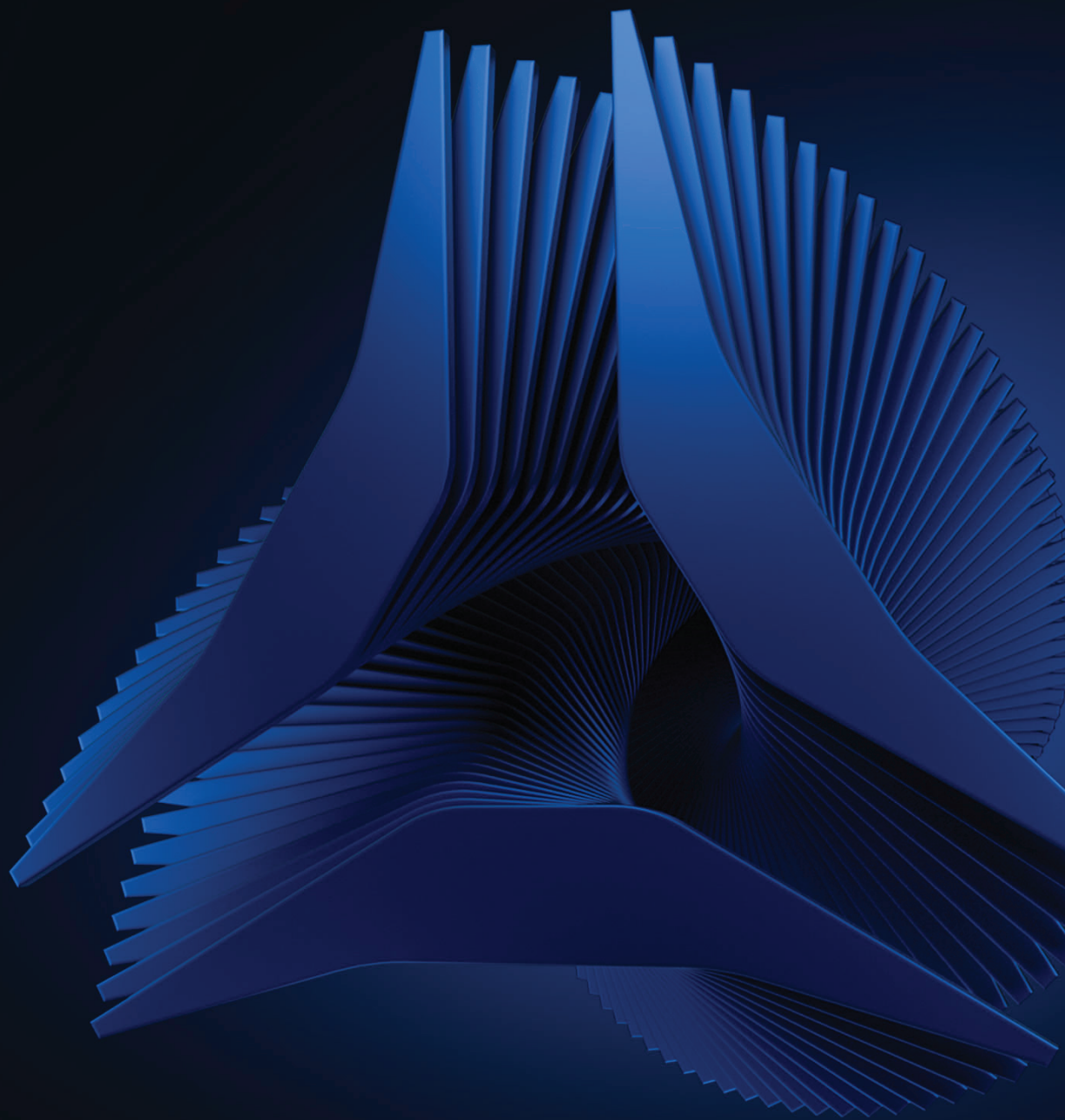




Система автоматизации развертывания веб-приложений «Деплойми»

Инструкция по установке





Основные понятия

Docker — программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации

Docker-composer — программное обеспечение для запуска Docker контейнеров с использованием файла конфигурации

Бекэнд — часть веб-приложения, отвечающая за обработку данных, логику приложения, взаимодействие с базами данных и другими службами

Фронтэнд — часть веб-приложения, с которой взаимодействует пользователь

Бекэнд

Запуск бэкэнда в Docker контейнерах локально

Для запуска бекенда в Docker контейнерах нужно

- › Установить Docker
- › Установить Docker-compose
- › Перейти в директорию `./docker`
- › Выполнить сборку образов - `$ docker-compose build`
- › Выполнить запуск контейнеров - `$ docker-compose up -d`

Результатом будет запуск всех компонентов бекэнда в отдельных контейнерах.

Актуальные сведения по работе бекэнда в docker содержатся в файле `./docs/docker.md` репозитория проекта.

Фронтэнд

Запуск в Docker контейнерах локально

Для запуска бекенда в Docker контейнерах нужно

- › Установить Docker
- › Установить Docker-compose
- › Перейти в директорию `./docker` (здесь и далее нужно выполнить для Пользовательского и Администраторского приложения отдельно)
- › Выполнить сборку образов - `$ docker-compose build`
- › Выполнить запуск контейнеров - `$ docker-compose up -d`



Результатом будет запуск фронтэнда в контейнере.

Пользовательский интерфейс:
<http://localhost:3333>

Администраторский интерфейс:
<http://localhost:3334>

Для получения актуальных сведений по работе фронтэнда в docker читайте документацию в файле `./README.md`

Пользователи

После выполнения миграций в системе будет создан суперпользователь для управления пользователями и настройки предустановленных типов приложений через веб-интерфейс администратора.

Для создания нового пользователя нужно пройти процедуру регистрации. В версии для проверки работоспособности продукта отключена премодерация пользователя, то есть как только пользователь зарегистрировался - он может авторизоваться и начать работать с сервисом